1-1 情報ビジネス科

	専門	工業専門課程 情報ビジネス科					
年	一般						
次	教科	 科目番号	 授 業 科 目	必修	時間数	時限数	実務経験者
	区分	行口留力	汉条竹口	の別	(単位時間)	(コマ数)	による授業
1年	専	B105-BP-102	情報基礎	必	180時間	90時限	0
2年	専	B205-シス-203	セキュリティ応用	必	3 0 時間	15時限	0
2年	専	B208-BP-208	実務総合演習	必	120時間	60時限	0
	合 計				3 3 0 時間		
	2年間総授業時間数 2220時間			2	年間総授業日数	391日	

1-2 情報マルチメディア科

年	専門 一般	工業専門課程 情報マルチメディア科					
次	教科	到日季日	惊 类 切 口	必修	時間数	時限数	実務経験者
	区分	科目番号	授業科目	の別	(単位時間)	(コマ数)	による授業
1年	専	IT-共-04	アルゴリズム	必	6 0 時間	30時限	0
1年	専	IT-共-05	ネットワークとセキュリティ	必	3 0 時間	15時限	0
1年	専	IT-共-06	システム開発と情報戦略	必	3 0 時間	15時限	0
1年	専	SYS-共-02	JAVA	選	120時間	60時限	0
1年	専	CRE-共-03	デザイン実践	選	60時間	30時限	0
1年	専	CER-ゲ-01	ゲームプランニング	選	3 0 時間	15時限	0
2年	専	共通-201	セキュリティ応用	必	3 0 時間	15時限	0
2年	専	共通-202	ヒューマンインタフェース論	必	3 0 時間	15時限	0
2年	専	シス-201	JAVA2	選	3 0 時間	15時限	0
2年	専	シス-205	AIの活用と開発手法	選	3 0 時間	15時限	0
2年	専	MM-203	アニメーション技法	選	60時間	30時限	0
2年	専	MM-206	ゲームアルゴリズム	選	3 0 時間	15時限	0
	合 計 540時間						
	2年間総授業時間数 2220時間 2年間総授業日数 391日						

1-3 情報マルチメディア専門科

年	専門 一般	工業専門課程 情報マルチメディア専門科					
次	教科	科目番号	惊 类 幻 口	必修	時間数	時限数	実務経験者
	区分	件日留方	授業科目	の別	(単位時間)	(コマ数)	による授業
1年	専	IT-共-04	アルゴリズム	必	60時間	30時限	0
1年	専	IT-共-05	ネットワークとセキュリティ	必	3 0 時間	15時限	0
1年	専	IT-共-06	システム開発と情報戦略	必	3 0 時間	15時限	0
1年	専	SYS-共-02	JAVA	選	120時間	60時限	0
1年	専	CRE-共-03	デザイン実践	選	60時間	30時限	0
1年	専	CER-ゲ-01	ゲームプランニング	選	3 0 時間	15時限	0
2年	専	共通-201	セキュリティ応用	必	3 0 時間	15時限	0
2年	専	共通-202	ヒューマンインタフェース論	必	3 0 時間	15時限	0
2年	専	シス-201	JAVA2	選	3 0 時間	15時限	0
2年	専	シス-205	AIの活用と開発手法	選	3 0 時間	15時限	0
2年	専	MM-203	アニメーション技法	選	6 0 時間	30時限	0
2年	専	MM-206	ゲームアルゴリズム	選	3 0 時間	15時限	0
3年	専	共通-305	プロジェクト管理	必	3 0 時間	15時限	0
合 計 570時間							
	3年間総授業時間数 3360時間 3年間総授業日数591日						

1-4 大学併修科

年	専門一般	工業専門課程 大学併修科					
次	教科	初日本日	校 朱 均 日	必修	時間数	時限数	実務経験者
	区分	科目番号	授業科目	の別	(単位時間)	(コマ数)	による授業
1年	専	R105-IT共-05	ネットワークとセキュリティ	必	3 0 時間	15時限	0
1年	専	R107-IT共-07	アルゴリズム	必	60時間	30時限	0
1年	専	R108-IT共-08	システム開発と情報戦略	必	3 0 時間	15時限	0
1年	専	R110-IT共-10	JAVA	必	120時間	60時限	0
1年	専	R118-MM-02	デザイン実践	選	3 0 時間	15時限	0
1年	専	R119-MM-03	ゲームプランニング	選	3 0 時間	15時限	0
2年	専	R201-共通-01	セキュリティ応用	必	3 0 時間	15時限	0
2年	専	R202-共通-02	ヒューマンインタフェース論	必	3 0 時間	15時限	0
2年	専	R216-MM-01	アニメーション技法	選	6 0 時間	30時限	0
2年	専	R221-MM-06	ゲームアルゴリズム	選	3 0 時間	15時限	0
3年	専	R301	プロジェクト管理	必	3 0 時間	15時限	0
4年	専	R403	JavaScript	必	3 0 時間	15時限	0
4年	専	R404	Java実践	必	6 0 時間	30時限	0
合 計 570時間							
	4年間総必修時間数3900時間				F 間総授業日数	797目	